



あそびがいっぱい よみあげカード

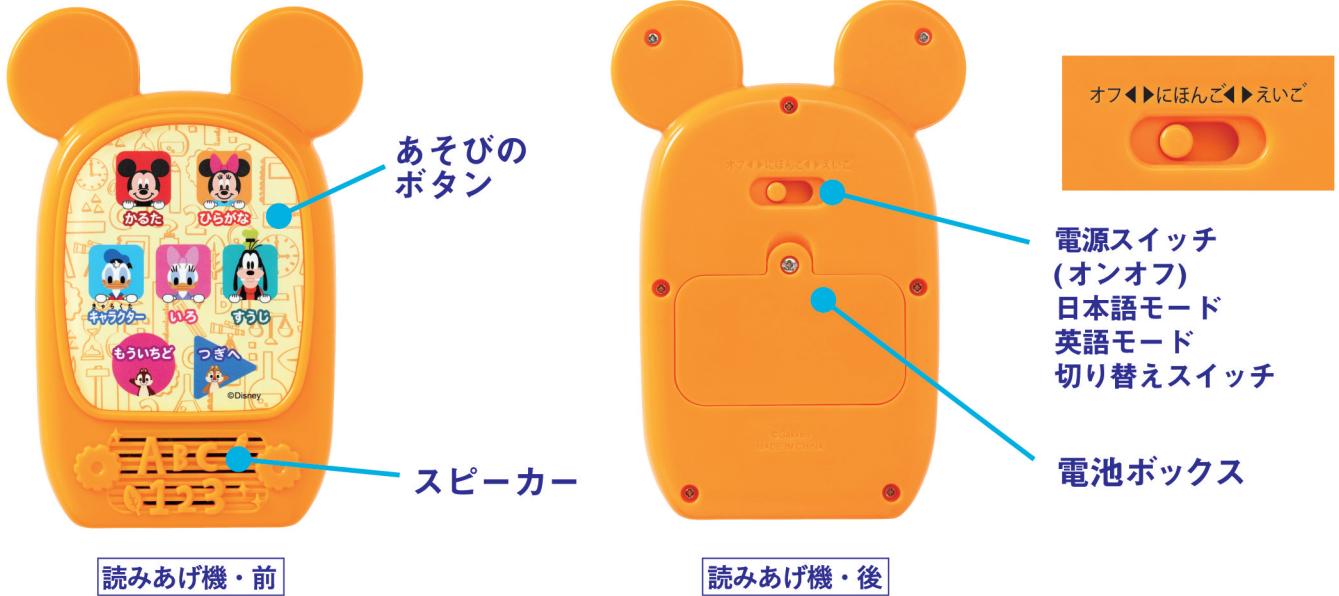
対象年齢
3才以上

Disney
Tinker Kids

読みあげてくれるからひとりでもみんなでも遊べる! 楽しく英語にふれられます

セット内容

読みあげ機 1台 読むカード 46枚 絵のカード 46枚
読みあげ機はテーブルの上など平らな所に置いて使用してください



あそびかた

- 遊びによって使用するカードが違います 使用するカードを選び、重ならないように並べます
- 電源スイッチで日本語モード、英語モードを選んで、好きなあそびのボタンを押します
 ▶「やあ!みんなようこそ!いっしょにあそぼう!」
 日本語モードを選ぶと ▶「日本語モード なにであそぶ? 好きなあそびの ボタンを押してね」
 英語モードを選ぶと ▶「英語モード なにであそぶ? 好きなあそびの ボタンを押してね」
- ▶「準備ができたら つぎへボタンを押してね」
 カードを取る準備ができたら、つぎへボタンを押して、読みあげられたカードを探します
 毎回ランダムに問題は流れます



8種類のおそび

日本語
モード

英語
モード

- 1 かるた
- 4 いろ
- 6 キャラクター探し
- 2 ひらがな
- 5 すうじ
- 7 いろ
- 3 キャラクター探し
- 8 すうじ



あそびのボタン	モード	使用するカード	内容例
	日本語		絵のカード(おもて)をすべて使用します 読むカードを並べても遊べます ▶「かるたをはじめよう!」「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「ありえるはなかまたちと うみのなか」 キャラクターに関連した文章を読みあげます ※「を」、「ん」は文章の途中で使用しています <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;">     </div>
	日本語		絵のカード(おもて)をすべて使用します 読むカードを並べても遊べます ▶「ひらがなを探してね!」「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「あはどれかな?」
	日本語	絵のカード(おもて) 46枚	絵のカード(おもて)をすべて使用します ▶「キャラクターを探してね!」「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「アリエルはどこかな?」 カードの中に正解のキャラクターの名前が書いてあります ※プーさんはイーヨーのカードの中にもいますが、そのカードではイーヨーを聞く質問になっています <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"></div>
	英語		「A」から「Z」までのアルファベットが書いてあるカードを使用します ▶「アルファベットとキャラクターを英語で言うよ。探してね!」 「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「A Ariel」 アルファベットとキャラクターの音声の流れた後にキャラクターボタンをもう一度押すとアルファベット部分のフォニックスが流れます ※フォニックスとは英語らしい発音ができるルールのことです ※英単語のアクセント(強勢)は第1アクセントのみ太字で表記しています
	日本語		10色のキャラクターの顔のカードを使用します ▶「いろを探してね!」「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「あかはどれかな?」
	英語	絵のカード(うら) 10枚	10色のキャラクターの顔のカードを使用します ▶「いろを英語で言うよ 探してね!」 「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「red」
	日本語		「1」から「10」までの、上下で色分けされているカードを使用します ▶「すうじを探してね!」「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「いちはどれかな?」
	英語	絵のカード(うら) 10枚	「1」から「10」までの、上下で色分けされているカードを使用します ▶「すうじを英語で言うよ 探してね!」 「準備ができたらずぎへボタンを押してね」 つぎへボタンを押して読まれたカードを探します ▶「one」

もういちど ▶「ピコンピコン♪」
直前の問題をもう一度聞くことができます

つぎへ ▶「ピコン♪」
次の問題を読みあげます

※機能しないボタンを押すとエラー音「タララン♪」が流れます(例えば、英語モードでかるたボタンを押した時など)
 ※あそびの途中で他のあそびのボタンを押すと他のあそびが始まりますのでご注意ください

問題を全部読み終わると ▶「全部読んだよ 何枚とれたかな?」とながれます
 電源をいれた状態で放置すると、うながしのメッセージが1分ごとにながれます
 ▶「カードはとれたかな? とれた場合は つぎへボタンを押してね」「とれていない場合は もういちどボタンを押してね」
 3分間何も動作がない場合 ▶「またあそぼうね バイバイ!」とながれます 遊んだ後は必ず電源スイッチをお切りください

< 電池の入れ方 >

電池の連続使用時間: アルカリ乾電池約 10 時間

- ※電池を交換するときは、必ず電源がオフになっていることを確認してから行ってください。
- ※電池の交換は、保護者の方が行ってください。
- ※アルカリ乾電池の使用を推奨します。

- ① 読みあげ機の後ろの電池ボックスのネジをプラスドライバーまたはマイナスドライバーで回してフタを開けてください。
- ② 単4乾電池2本(別売り)を、+-(プラスマイナス)正しくセットしてください。
- ③ セットした後、フタを閉め、プラスドライバーまたはマイナスドライバーを使ってしっかりとネジを締めてください。

