



遊び方ガイド

Osmo Words (ワード)

アップデート 09.27.2019

バージョン 3.2.0



目次

ゲームピース	3
メニューガイド	4
ゲームマニュアル	5
A. ゲームの概要	5
B. プレイの仕方	6
C. プレイに使用するアルバムの選択	6
D. その他の言語アルバム	7
E. ゲーム設定の変更	8
F. 自分のワードアルバムを作成	11
ゲームピースの収納	16
Osmoの認識システムを効果的に使うには	17
その他の質問	18

ゲームピース

ワードにはアルファベットの表が大文字で裏が小文字になっている文字タイルが2セット (合計52枚) 含まれています。

- 26枚の青い文字タイル
- 26枚の赤い文字タイル



青の文字タイル A-Z

枚数: 26




赤の文字タイル A-Z

枚数: 26

大文字/小文字は Proper Noun (固有名詞) アルバムで使用できます。[こちらの](#) ‘すべて表示’ から ‘Proper Noun’ を選んで、小文字タイルでプレイするアルバムを表示します。

ワードアプリは [App Store](#) (iPad対応) または [Amazon](#) (Amazon Fireタブレット対応) で無料でダウンロードできます。[Osmo対応機種リスト](#)をご確認ください。

メニューガイド

ホーム画面の右上にある  (または、すでにログイン済みの場合はアバター) をタップして、myOsmoアカウント画面を表示します。詳細は [myOsmoアカウントとプロフィールガイド](#) をご参照ください。

● プレイ


さあ、はじめましょう！次の中から好きなモードを選びます。

- **Adventure (アドベンチャー)モード** : タイルを使ってOsmoキャラクターと一緒にプレイします。対戦しないオプションを選ぶと、キャラクターがプレイヤーに単語スペルのヒントをくれます。対戦するオプションを選ぶと、キャラクターとプレイヤーのどちらが先にスペルできるか勝負です！
- **たいせんモード**: 青と赤のタイルを使い分けて、友だちと対戦できます。誰が先に単語を当ててできるか競争しましょう！
- **ソロモード**: 自分のペースでプレイできます。
- **ソロモード ジュニア**: 簡単なバージョンを自分のペースでプレイできます。このモードでは単語の文字はほとんどが表示され、残りの少ない文字だけ当てていきます。

● ライブラリ

ライブラリは次のカテゴリーに分かれています：

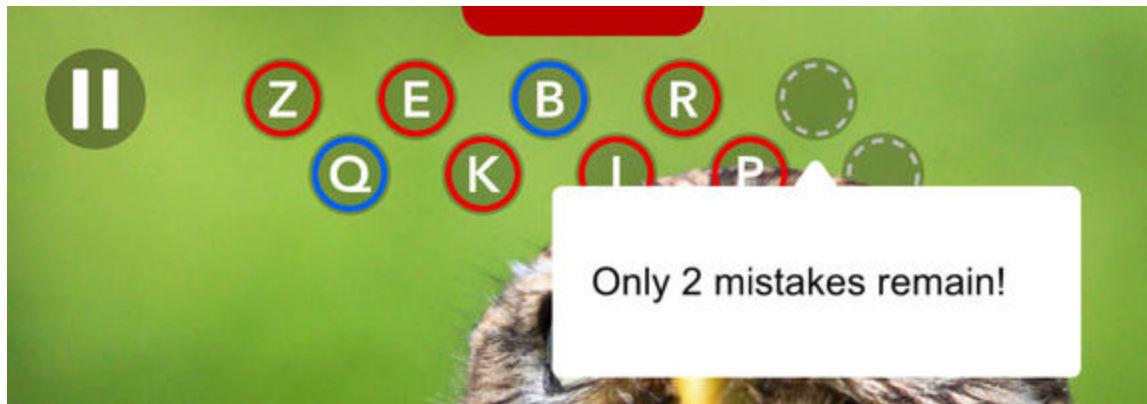
インストール済み、マイアルバム、注目アルバム、その他の言語

ゲームの途中でホーム画面に戻るには、設定アイコン  をタップして“ホーム”を選びます。

ゲームマニュアル

A. ゲームの概要

ワードでは英単語のスペル、社会性や感情をコントロールするスキル、クリティカルシンキングが学べます。ワードのゴールはイメージに現れる単語を当てることです。それは背景の色だったり、前後に写り込むものだったり、何かのテーマ、本などさまざまです (なかなかわからない答えであることがよくあります!)。正解のチャンスを逃す前に文字タイルをデバイスの前に置いて正しいスペルを当てましょう。



プレイヤーがパズルを正解していくと得点が加算され、画面横に表示されます。そして新しい成績が記録されるたびに、プレイヤーはいろいろな賞のメダルがもらえます。

メダル:

どりよく賞 – 1000問を正解

ダッシュ賞 – 5問連続正解

マラソン賞 – 30問連続正解

なれてきたで賞 – ふつうレベルに到達

じょうたつしているで賞 – チャレンジレベルに到達

ノリノリ賞 – ちょうなんもんレベルに到達

ギリギリセーフ賞 – エラーチャンス あと1回で単語を完成*

やまありたにありで賞 – 得点が50から0に

ありえないレベルで賞 – ちょうなんもんを 10 問連続正解*

おいしいで賞 – 「Cheat はカンニングのことだよ」*

* この賞は“ミステリーメダル”です。プレイを続けながら、どうやってこのゴールを達成できるか楽しみにしてください！

B. プレイの仕方

画面に映るイメージが何かを考えてから、文字タイルをデバイスの前に置いてその単語のスペルを完成させましょう。置いた文字が正解すると、それが画面に現れます。スペルに同じ文字が複数出てくる場合は、一度にすべて表示されます。置いたタイルの文字がスペルにない場合、画面上の不正解枠にたまっていきます。不正解のチャンスを使い切る前に正しいスペルを完成させましょう！

文字タイルはどのような順番や角度でも、デバイスの前に置けば、Osmoがきちんと読み取ってくれます！

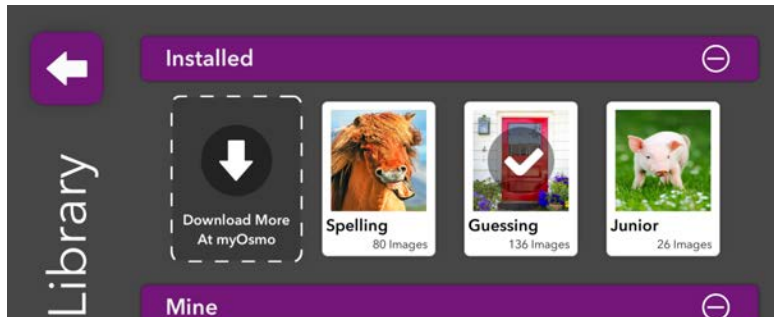
プレイヤーがいくつもの文字を一度に置いても、文字タイルが重なっていない限り、Osmoはすべて一度に読み取ることができます。



マークが表示されて、プレイヤーがプレイエリアからピースを片付けるように伝えることがあります。

C. プレイに使用するアルバムの選択

対戦とソロモードに使用するアルバムを選ぶには、メインメニューからライブラリをタップし、使用したいアルバムすべてにチェックマークがついていることを確認してください。他のOsmoユーザーがシェアしている共有アルバムからダウンロードしたい場合は、お使いのデバイスやお好きなブラウザからmyOsmoにログインして、アルバムのURLを入力 ([こちらからアルバムを選択](#)) して、**Add to Wordsゲームに追加**をタップします。



自分のアルバムでプレイするには、「マイアルバム」(上から2つ目のセクションにあります)を開きます。自分のアルバムはすべてここに表示されます。

ゲームに使用したいアルバムをタップしたら、**使用しないアルバムの選択を外すことも忘れないようにしてください**。そのためには、ライブラリの下までスクロールして付随するセクションも確認する必要があります。その後で画面左上にある矢印をタップして、対戦モードまたはソロモードに戻ってアルバムを使用します。

自分のアルバムや他のユーザーが作成したアルバムは、Adventureモードでは使用できません。対戦モードかソロモードでのみ使用できます。

D. その他の言語アルバム

ワードの画面に表示されるメッセージのほとんどが、デンマーク語、オランダ語、フランス語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、日本語、簡体字中国語、スペイン語、スウェーデン語、繁体字中国語に訳されており、ワードライブラリではそれぞれの言語に訳されているアルバムが2つあります。ただし、Adventureモードは英語でのみの使用となります。

ワードゲームのタイルは現在、英語アルファベット文字のみとなります。

Osmoのインターフェースメッセージを他の言語に変えるには、お使いのデバイスの言語設定を変更する必要があります。設定変更の詳細は [iOS](#) または [Amazon Fire](#) で参照いただけます。


言語設定を変更した後、Osmoアプリを立ち上げると、英語か設定した言語のどちらをOsmoアプリに使用するかを聞くメッセージが表示されます。

現在、[myOsmo](#) で公開されている英語以外のアルバムの数は多くありませんが、下述するFの説明にしたがって自分でアルバムを作ることができます。アルバムを作ったらOsmoのコミュニティでもぜひシェアしてみてください！

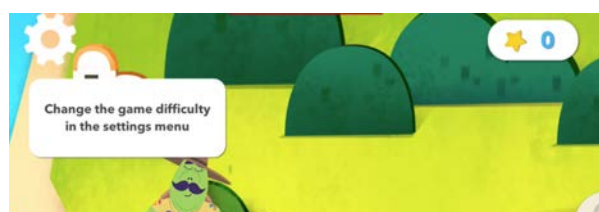
注意: ワードをプレイする際には、自分のアルバムを選ぶ前にプレイに使用したい言語ではないアルバムは**すべて選択をはずして**ください。そうしないと、他に使用したい言語を選択しても、デバイスが英語をデフォルト言語に設定してしまいます。[forums](#) ([フォーラム](#)) でアルバムをカスタマイズするコツやカリキュラムの話題などをチェックするのもお忘れなく。

E. ゲーム設定の変更

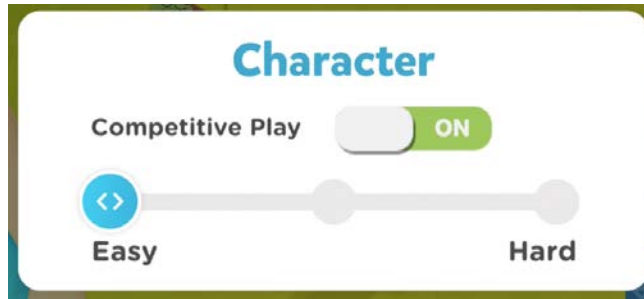
Adventure (アドベンチャー) モード

Adventureモードでは、マップページにある設定  アイコンをタップして設定を変更できます (Osmo Worldアプリがインストールされている場合は、球体のアイコンをクリックすると設定アイコンが表示されます)。

ここでは、キャラクターの難易度と単語の難易度や、ゲームの間に単語を読み上げる音声のオン/オフ、バックグラウンドの音楽のオン/オフを変更できます。



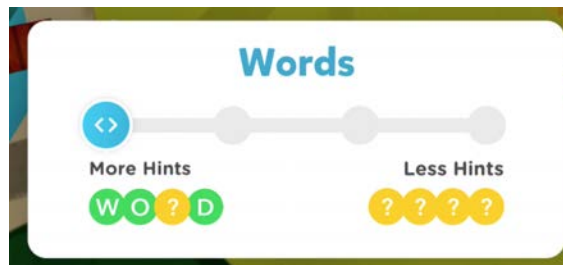
キャラクターの難易度では、対戦プレイをオン/オフに切り替えることができます。



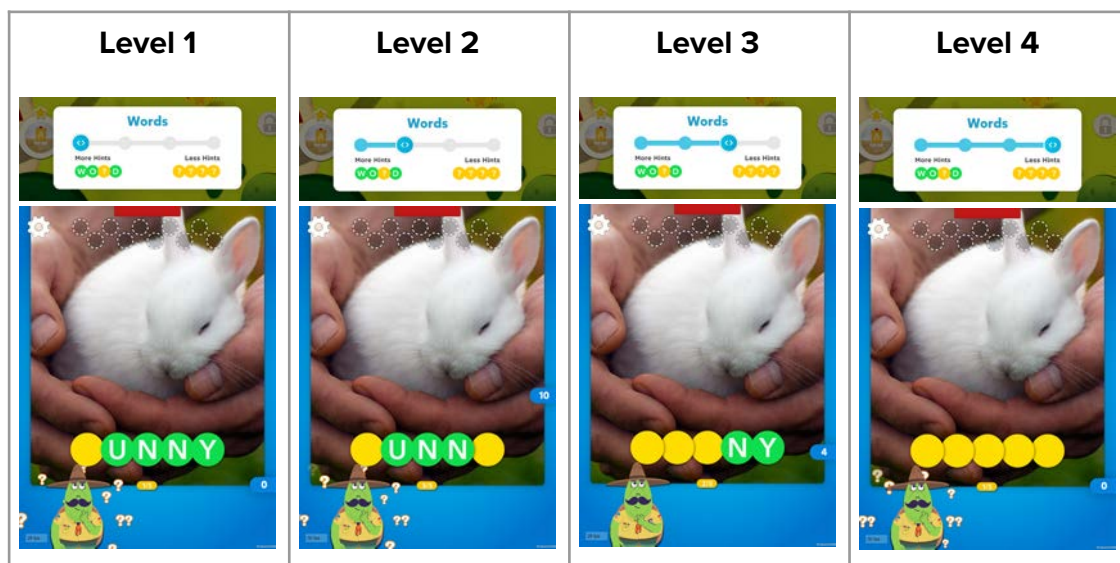
オフにすると、キャラクターから文字のヒントやタイルを探す時間がもらえます。

オンにすると、プレイヤーはキャラクターとスペル、得点で競争します。このモードでは競争の難易度もかんたん、ふつう、チャレンジを選ぶことができます。難易度を上げると、キャラクターはより早く正確に文字タイルを置いてきます。

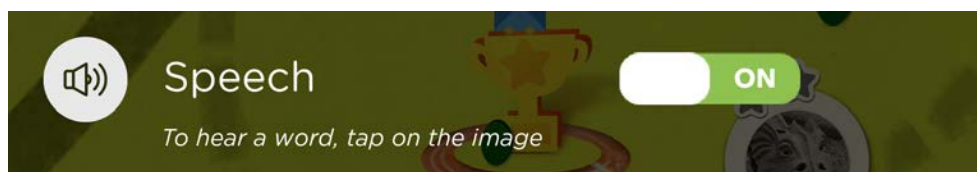
単語の難易度では、ヒントの数を4段階で設定することができます。





下が4段階でそれぞれ出されるヒントの例です。



単語の音声を聞くには、ゲームのプレイ中にいつでも画面をタップして音声オプションをオンに設定できます。



対戦モードとソロモード

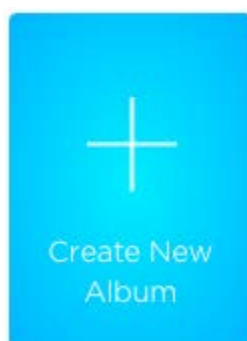
対戦モードとソロモードでプレイする場合、プレイ中にいつでも設定  アイコンをタップして、音声、ヒント、小文字の認識をオン/オフに切り替えることができます。Osmo World アプリがインストールされている場合は、球体アイコンをタップしてから  をタップします。単語の難易度はメーターのほりを好きな難易度に合わせ、ロックをタップすることで設定できます。



F. 自分のワードアルバムを作成

a. 自分でアルバムを作成するには

1. ご自分の [myWords dashboard \(ダッシュボード\)](#) を開きます。
2. **新しいアルバムを作成する** をクリックすると、新しいアルバムのページが開きます。

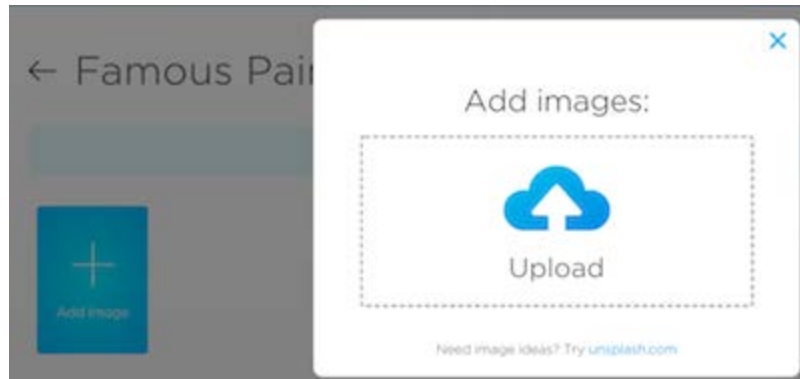


3. **タイトルを付ける (Untitled Album)** をクリックしてアルバムにタイトルをつけます。

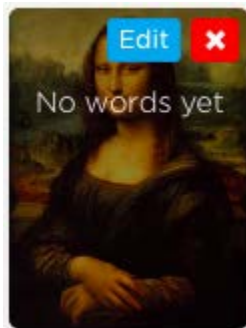


Make sure to give your album a title. [Add Title](#)

4. **画像を加える** をクリックして写真をアップロードします (タブレットや携帯電話をお使いの場合は、写真を撮影することもできます)。複数のファイルをドラッグして、一連のイメージをアップロードすることもできます。



5. カーソルを追加したイメージの上に置き、Editボタンをクリックします。



6. **Add Word** のフィールドに単語を入力して、難易度を選びます。ヒントとして表示したい文字があれば、(カッコ) で囲みます。例えば、A(NT)と入力すると、NT がヒントとして表示されます。写真に関連する単語をさらにいくつか追加してみましょう。例えば、かんたんレベルとして“Mona Lisa”と登録した場合、ふつうレベルとして“Leonardo Da Vinci”など追加することができます。


プレイをすると、このイメージに紐づけられたこれらの単語のうち、どれかがランダムに出題されます。

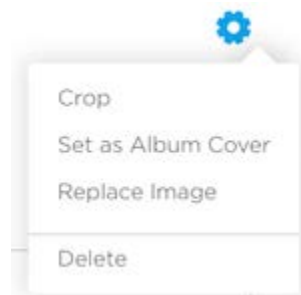


7. さらに写真や単語を追加するにはアルバムのホームページに戻ります。

b. 自分のアルバムのイメージを編集するには

アップロードされたイメージは自動的にリサイズされ、大きすぎる場合はクロップされます。イメージ全体を取り込み、画質が荒くならないようにするには、768x1024以下、385x512以上のサイズを使用してください。

イメージの編集は、設定  アイコンをクリックして、クロップ、アルバムに設定、イメージの置き換え、削除などの編集オプションを選択できます。



Googleイメージで検索する場合、上にある 'ツール' ボタンをクリックして、'大'サイズを選択してみてください。これでイメージは概ね適切なサイズになるはずですが。

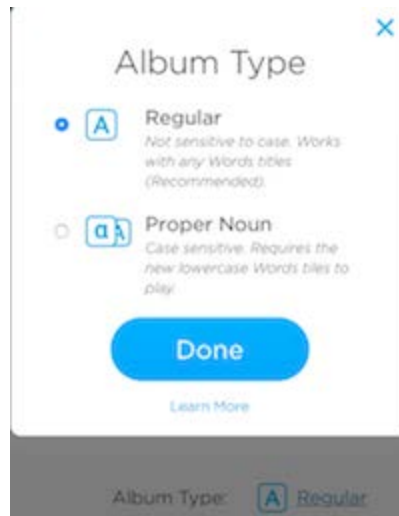
また、すでにお持ちのイメージをサイズ変更することも可能です。Windows PCをお使いの場合、無料プログラムの [Paint.NET](#) を利用すると簡単に画像のサイズを操作できます。Macをお使いの場合、プレビューで開いた写真を直接サイズ変更できます。

c. 大文字/小文字の区別をするProper Noun (固有名詞) アルバムを作成するには

大文字/小文字を区別するアルバムを作成する場合、まずお持ちのアカウントが 'teacher (先生)' アカウントとして設定されている必要があります。設定方法は次の通りです。

1. <https://my.playosmo.com/> にログインします。
2. 右上にあるユーザー名をクリックして、'Account (アカウント)' を選択します。
3. 'This Osmo will be used...(このOsmoが使用される環境は...)' のセクションまでスクロールダウンします。
4. ここで、'At School (学校で)' または 'Homeschool (ホームスクール)' のチェックボックスにチェックマークを入れる必要があります。
5. 上述したアルバム作成の方法と同じように作業してアルバムを作成しますが、最後にアルバムホームページの一番下に表示される 'Album Type: [A] Regular' で、'Regular' リンクをクリックし、Proper Nounアルバムを選択します (すでに作成してあるアルバムも選択できます)。

各写真に単語を入力する時、例えば、'frank' と 'Frank'、'us' と 'US' など、ここで使用する大文字/小文字がそのままゲームでの答えとなるのでご注意ください。



[こちらの動画](#)で詳細をご覧ください。また、先生向けのリソースページに掲載されている[こちらの新しい動画](#)もご参考にしてください。


d. 作成したアルバムにタグ付けするには

作成した自分のアルバムに関連するカテゴリーをタグ付けするには、アルバムホームページの下にある 'Add tags (タグ付けする)' をクリックします。アルバムは複数のカテゴリーに分類できますが、タグはこのカテゴリーを定義するものになります (例えば、"フォニックス"、"算数"、"動物"、"ESL" など)

e. アルバムの言語を設定するには

自分のアルバムが英語以外の言語を使用する場合、アルバムホームページの下にあるドロップダウンメニューから使用する言語を選択してください。使用したい言語が選択肢にない場合、アルバムの言語は英語のままにし、アルバムのタグに使用したい言語名を追加してください。

f. アルバムをシェアするには

自分のワードアルバムを友達とシェアするには、myOsmoにログインし、シェアしたいアルバムを開いて、設定  メニューから**Share** (シェア) を選択します。ここで表示されたリンクを友達にEメールで送ると、自分のアルバムにアクセスしてもらうことができます。

‘Make Public (公開する)’ をクリックして、自分のアルバムを公開する際は、まずOsmoスタッフによるレビューがあります。現在、許可までには最大2営業日を要しています。お急ぎの場合は、アルバムの正式名、myOsmoアカウントへのログインにご使用されるEメールアドレスを明記の上、Osmoまでご連絡ください。

ユーザーが作成した公開アルバムはすべて [myWords Discover page](#) で検索することができます。


g. アルバムを非公開にするには

自分で作成したアルバムを非公開にするには、アルバムホームページを開き、設定



メニューから **Unpublish** (非公開にする) を選択します。

h. アルバムを削除するには

自分で作成したアルバムを削除するには、アルバムホームページを開き、設定  メニューから **Delete** (削除する) を選択します。

ゲームピースの収納



文字タイルは専用のトレイに収納してください。

Osmoの認識システムを効果的に使うには



1. ゲームピースを置いたら、Osmoが読みとりやすくなるように手や指は離してください。
2. カメラがプレイエリアを認識できるよう、リフレクターは奥までしっかり差し込んでください。
3. カメラが見えるように文字タイルはデバイスの近くに置いてください。
4. 十分に明るい環境でお使いください。
5. テーブル等、タイルを置く表面が暗い色である場合、ソフトウェアの認識機能がうまく作動しないことがあります。レターサイズやA4サイズの白紙を敷くことをお勧めします。
6. お使いのデバイスがOsmoの対応機種であることをご確認ください。詳しくは [Osmo対応機種リスト](#) をご参照ください。
7. 上記のセットアップを試しても問題がある場合は、japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

その他の質問

タイルを紛失してしまったら？

ご購入後90日以内であれば、常識的な範囲で、紛失・損傷したタイルを無償で交換いたします。 japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。お問い合わせください。

タイルのお手入れ方法は？

タイルが汚れたら、少し湿らせた布でやさしく拭いてください。

Words Explorersアプリとは？

新しいWords Explorers (ワーズ エクスプローラー) アプリは幼稚園年長から小学3年生のこどもを対象にデザインされた語彙とスペルの学習ゲームです。プレイするにはOsmoワードの文字タイルとOsmoベースが必要です。

Words Explorersアプリは [App Store](#) (iPad対応) または [Amazon](#) (Amazon Fireタブレット対応) で無料でダウンロードできます (アプリ内課金)。