

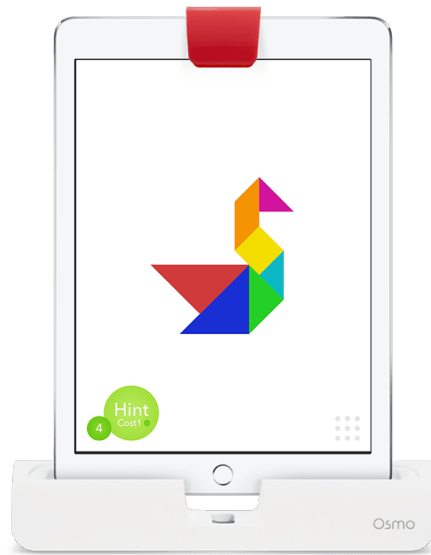


遊び方ガイド

Osmo Tangram(タングラム)

アップデート 9.12.2019

バージョン 2.7.1



目次

ゲームピース	2
メニューガイド	4
ゲームマニュアル	5
ゲームピースの収納	7
Osmoの認識システムを効果的に使うには	8
その他の質問	9

ゲームピース

Tangramゲームには7種類の色と形のピースが含まれています。



赤の三角形(大)
数量: 1



紫の三角形(小)
数量: 1



青の三角形(大)
数量: 1



黄色の正方形
数量: 1



緑の三角形(中)
数量: 1



オレンジの四辺形
数量: 1



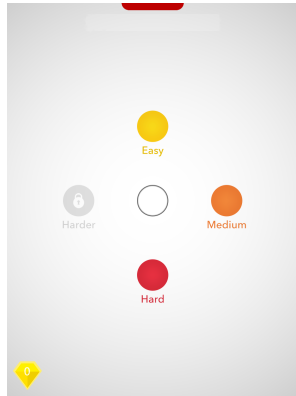
水色の三角形(小)
数量: 1


Osmoシステムに反応するのはこのタングラムタイルのみとなりますのでご注意ください。タングラムのアプリは [Apple App Store](#) (iPadに対応) または [Amazonアプリストア](#) (Fireタブレットに対応) で無料ダウンロードできます。 [Osmoの対応機種](#) をご確認ください。

メニューガイド

- プレイ


- さっそく始めましょう！次のレベルから選びます：



- かんたん (イエロー): パズルピースがすべて色別に表示されます。
 - ふつう (オレンジ): パズルピースはグレーの陰影で表示されます。
 - チャレンジ (レッド): パズルピースはすべて黒で表示されます (シルエットのみ)。
 - ちょうなんもん (パープル): パズルピースはすべて黒で表示され、すべてのピースは正しく配置されてからライトアップされます。ちょうなんもんレベルは、チャレンジレベルのパズルを4つ正解するとアンロックされます。
- ゲームが上達するにつれ、スタート画面にリボンとメダルが集められます。レベルの選択画面でもマップがだんだんと広がっていき、木々や宝箱、パズルの形やお城が現れ、探検のナビゲーションとして確認できます。
 - Owla (アウラ) という名前の青いフクロウがゲームをガイドしてくれます。Owlaは、設定メニュー (左上の ) で表示/非表示を切り替えられます。

- ジュニアモード

ジュニアモードには12種類ほどのパズルがあり、2、3個のピースしか使用しないパズルもあります。プレイヤーは画面と音声の合図でヒントをもらいながらパズルを完成させていきます。ジュニアモードではすべてのピースは使用しません。

ゲーム中にホーム画面に戻るには、画面を一度タップしてから、左上にある設定アイコン()をタップして、**ホーム**を選択します。

ゲームマニュアル

A. ゲームの概要

タングラムで遊ぶことによってプレイヤーは空間能力と視覚を使った問題解決能力を鍛えることができます。このゲームには400種類ものパズルが含まれています。

パズルには、動物、人間、数、家、矢印など他にもいろいろなものの形があります。プレイヤーは400種類すべてのパズルを完成させるか、またはメダルをすべて獲得して、すべてのお城に到達することを目指します。

メダルの種類:

- ❑ コレクター賞: ぎんこうにほうせきを100こあずけた
- ❑ たんけんかメダル: ちずをぜんぶひろげた
- ❑ イエローメダル: イエロー (かんたん) のレベルをクリア
- ❑ オレンジメダル: オレンジ (ふつう) のレベルをクリア
- ❑ レッドメダル: レッド (チャレンジ) のレベルをクリア
- ❑ パープルメダル: パープル (ちょうなんもん) のレベルをクリア
- ❑ はかせメダル: ジュニアモードをそつぎょう
- ❑ 5-5メダル: 5ふんで5つのパズル (オレンジ以上のレベル) をかんせい
- ❑ レスキューメダル: おしろから1人たすけた
- ❑ 大コレクターメダル: ぎんこうにほうせきを1000こあずけた

- ❑ せっかちメダル: あっというまにかんせい
- ❑ オレンジれんしょうメダル: ほうせきをつかわないでオレンジのパズルを10回つづけてかんせい
- ❑ レッドれんしょうメダル: ほうせきをつかわないでレッドのパズルを10回つづけてかんせい
- ❑ パープルれんしょうメダル: ほうせきをつかわないでパープルのパズルを10回つづけてかんせい
- ❑ ヒーローメダル: おしろから10人たすけた
- ❑ スーパーヒーローメダル: おしろから50人たすけた
- ❑ ぼうけんかメダル: 大きなおしろをクリアした
- ❑ せいふくしゃメダル: おしろをぜんぶクリアした
- ❑ 見つけたもんがちメダル: たからばこをあけた
- ❑ チャリオンメダル: たからばこを10こあけた
- ❑ おおがねもちメダル: たからばこをぜんぶあけた

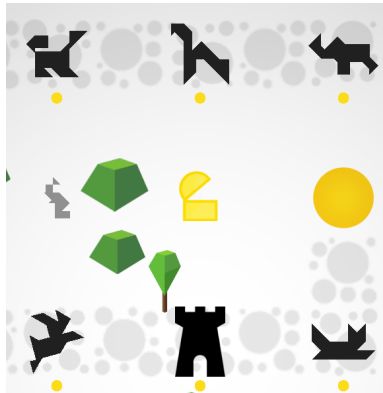
メダルをゲットすると、画面の右上にグリーンのバーが表示され、メダル名とその内容を知らせてくれます！

B. バッジ

さまざまな難易度のレベルでパズル/お城を完成させると、プレイヤーはリボンがもらえます。



- 黒い白の数字は、お城をいくつ完成させたかを示します (どの難易度でも)。
- 宝箱の数字は、宝箱がいくつ開けられたかを示します。
- 各色のバッジはそれぞれの難易度でいくつパズルを完成させたかを示します。
- ジュニアモードでの青色バッジは、全パズルを完成させるもらえます。

C. 宝箱



プレイヤーは宝箱を開けるたびに宝石を集めることができます。宝石を使うと、難しいパズル解く時にシルエットのヒントなどが得られます。

D. ゲーム設定の変更

ゲームの設定は、左上の設定アイコン  をタップすることで変更できます。Osmo Worldアプリがインストールされている場合は、球体のアイコンをタップしてから  をタップします。

次のような変更が設定できます。1) ゲームをガイドしてくれる青いフクロウのOwla (アウラ) を有効/無効にする; 2) クラシックモード (トレジャーマップではなく、枠にパズルが表示されます) を有効/無効にする; 3) これまでの進捗をリセットして始めからゲームをやり直す。

E. 難易度の変更

難易度を変更するには、右下にある木のアイコンをタップしてレベル選択の画面に戻り、希望のレベルをタップします。一度完成したパズルをタップして、違う難易度でやり直すこともできます。

ゲームピースの収納



タングラムピースは容器に描かれた輪郭に合わせてぴったりと収納できます。

Osmoの認識システムを効果的に使うには



1. ゲームピースを置いたら、Osmoが読みとりやすくなるように手や指は離してください。
2. カメラがプレイエリアを認識できるよう、リフレクターは奥までしっかり差し込んでください。
3. カメラが見えるようにパズルピースはデバイスの近くに置いてください。
4. 十分に明るい環境でお使いください。
5. テーブル等、タイルを置く表面が暗い色である場合、ソフトウェアの認識機能がうまく作動しないことがあります。レターサイズやA4サイズの白紙を敷くことをお奨めします。
6. お使いのデバイスがOsmoの対応機種であることをご確認ください。詳しくは [Osmo対応機種リスト](#) をご参照ください。
7. 上記のセットアップを試しても問題がある場合は、japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

その他の質問

ゲームピースを紛失してしまったら？

ご購入後90日以内であれば、常識的な範囲で、紛失・損傷したゲームピースを無償で交換いたします。 japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

パズルピースのお手入れ方法は？

ピースが汚れたら、少し湿らせた布でやさしく拭いてください。