

遊び方ガイド



Osmo Numbers (ナンバーズ)

アップデート 10.05.2019

バージョン 1.9.1



目次

ゲームピース	3
メニューガイド	5
ゲームマニュアル	8
A. ゲームの概要	8
B. ゲームモード	8
C. レベルの迷路	11
D. レベルの終了	11
E. コンボ	11
F. パワーアップ	12
ヒントとテクニック	13
3種類目のレアな魚はどうやってゲットする？	13
1. 高得点を目指す	13
2. 水位は低く	13
3. コンボをねらう	14
ゲームピースの収納	15
Osmoの認識システムを効果的に使うには	15
その他の質問	16

ゲームピース

ナンバーズには40個のゲームピースが含まれています。



“1”のドット

個数: 10



“2”のドット

個数: 6



“5”のドット

個数: 4



数字“1”

個数: 2



数字“2”

個数: 2



数字“3”

個数: 2



数字“4”

個数: 2



数字“5”

個数: 2



数字“6”

個数: 2



数字“7”

個数: 2



数字“8”

個数: 2



数字“9”

個数: 2



数字“0”

個数: 2

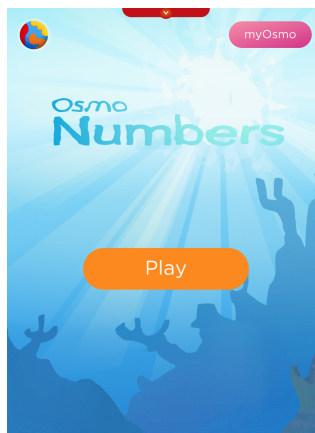
ナンバーズのアプリは [App Store](#) (iPad対応) または [Amazon](#) (Fireタブレット対応) で無料でダウンロードできます。詳しくは [Osomo対応機種リスト](#) をご参照ください。

メニューガイド

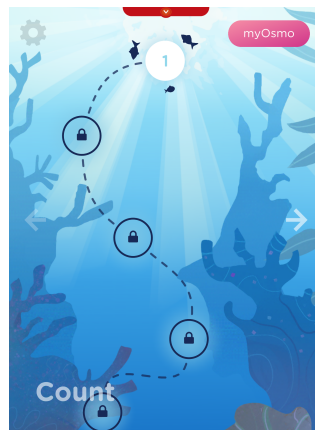
ホーム画面の右上にある **myOsmo** (または、すでにログイン済みの場合はアバター) をタップして、myOsmoアカウント画面を表示します。詳細は [myOsmoアカウントとプロフィールガイド](#) をご参照ください。

- 新しくレベルをスタートするには

プレイをタップしてスタートします。



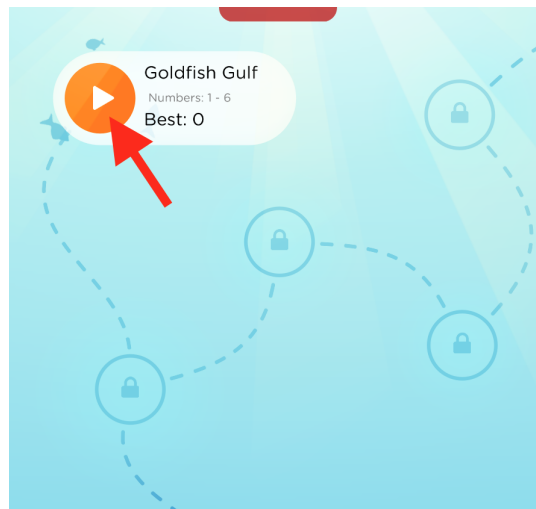
次に、画面を左右にスワイプしながらゲームモード (かぞえる、たす、くっつける、かける) を選びます。画面の端に表示される白い矢印をタップすることでモードを切り替えることもできます。





スタートしたいレベルの数字をタップすると、レベル名、すでにプレイしたことがある場合は現在の最高得点が表示されます。



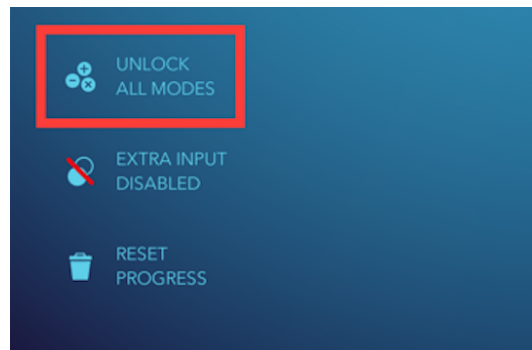
オレンジ色のプレイボタンをタップしてレベルを選び、スタートします。





- すべてのモードをロック解除するには
(先生がカリキュラムに使用する際に先のモードにアクセスしたい場合など)

メインメニューで、左上にある設定  アイコンをタップします。Osmo Worldアプリがインストールされている場合は球体のアイコンをタップしてから  をタップします。

ここで“全モードのロック解除”をタップします。



- すべてのレベルをロック解除するには
(先生がカリキュラムに使用する際に先のモードにアクセスしたい場合など)

メインメニューで、左上にある設定  アイコンをタップします。Osmo Worldアプリがインストールされている場合は、球体のアイコンをタップしてから  をタップします。

ここで、“全レベルのロック解除”をタップします。このオプションは全モードをすでに解除してある場合にのみ有効です。



ゲームマニュアル

A. ゲームの概要

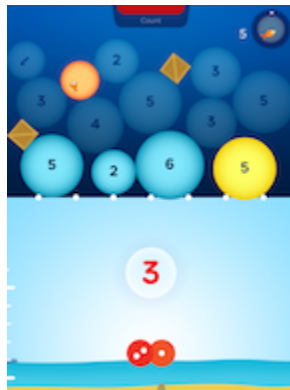
ナンバーズのゴールはすべての魚を集めることです！そのためにはすべてのレベルをプレイして、可能なかぎり高い得点を獲得する必要があります。ゲームでは90種類以上の魚が発見できます。それぞれのモード/水深で、熱帯魚からフード系フィッシュ、楽器系フィッシュ、モンスターフィッシュまで、いろいろな種類の魚を見つけましょう！

水槽の上に向かって重なっていく泡をはじきながら得点を上げていきます。デバイスの前にタイルを置き、タイルを組み合わせた値と同じ数字を持つ泡をはじきます。泡の中の数字が大きいほど、はじけた時に水槽に水がたくさん増えます。

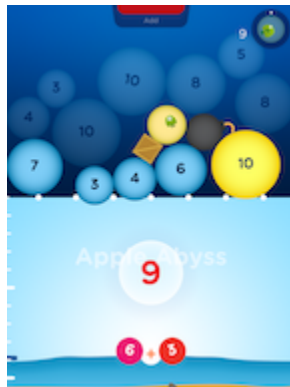
B. ゲームモード

ナンバーズアプリには4つのモード、**かぞえる**、**たす**、**つなげる**、**かける**、があります。それぞれのモードには8つのレベルがあります。

- **かぞえる**モードではドットタイルを使います。タイルを隣同士に並べて置くと、その値が合計されます。**かぞえる**の一番簡単なレベルでは1から6までの数字、一番難しいレベルでは15から26までの数字が出てきます。



- **たす**モードでは数字のタイルを使います。**かぞえる**モードよりも泡の中の値は大きくなります。タイルを隣同士に並べて置くとその値が合計されます。



- **くっつける**モードでは、タイルを隣同士に並べて置くことで、2桁の数字を作ります。ただし、隣同士に並べて置かれたタイルのかたまりから、少し離れたところに別のタイルを置くと、そのタイルの値は足されます。例えば、2というタイルを、3と6のかたまりから少し離れたところに置くと、その合計は38になります。

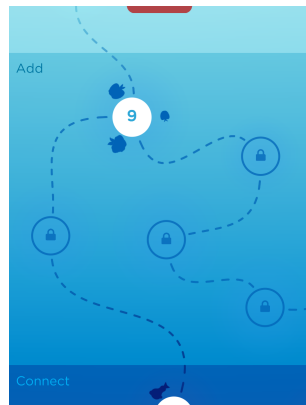


- **かける**モードでは、タイルを隣同士に並べて置くと、その値はかけられます。ただし、**くっつける**モードと同じように、隣同士に並べて置かれたタイルのかたまりから、少し離れたところに別のタイルを置くと、そのタイルの値は足されます。例えば、2というタイルを、3と6のかたまりから少し離れたところに置くと、その合計は20になります。



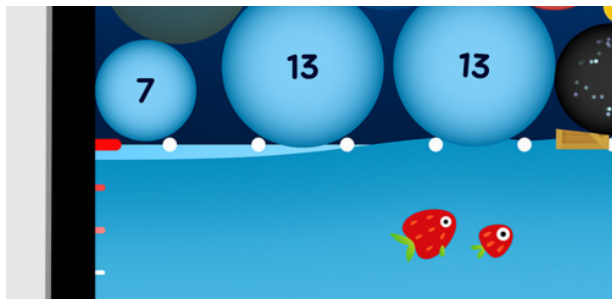
複数のタイルをかたまりにして数を作り、そのかたまりから離れたところにさらに複数のタイルを置いて組み合わせるといった動作を一回で行うことによって、柔軟な発想で計算を表現することができます。例えば、 $(2 \times 4) + (3 \times 9) = 35$ のような答えを作ることも可能です。

C. レベルの迷路



ゲーム内の進むべきすべてのモードとレベルは迷路で示されます。いつでもレベルをロック解除した状態でプレイすることも可能です。鍵がかかっているアイコンは、点線につながっているその前のレベルをプレイすることで解除できます。魚を助けて次のレベルを解除しましょう。

D. レベルの終了



水槽が水でいっぱいになったらレベルが終了します。

E. コンボ

一回の動作で2つ以上の泡をはじくとコンボを獲得できます。例えば、6という数字の泡が2つある時に、2つのタイルで6を作るとします(2+4など)。この場合、6の泡が両方とも同時にはじけ、ボーナスポイントがもらえます。しかも泡はそのまま消えてしまうため水槽に水が溜まりません。

泡をはじく前に、同じ数字の泡がいくつあるかを見て作戦を立て、その数と使うタイルの数を可能なかぎり合わせてねらってみましょう。

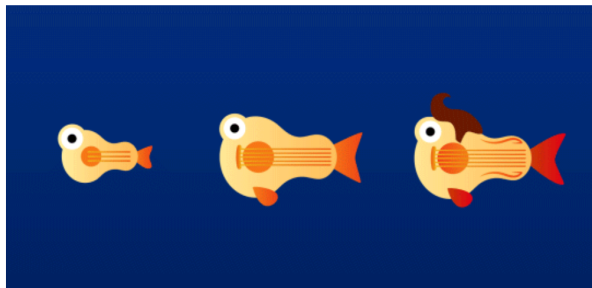
別の例: 10という数字の泡が3つある時に、3つのタイルで10を作るとします (5 + 3 + 2など)。この場合はトリプルコンボとなります！

F. パワーアップ

- 稲妻の泡は、水位を上げずに同じ数字を持つ泡を消してくれます。一度にできるかぎり多くをはじいてみましょう。つながった泡すべてにボーナスポイントが加算されます！
- ミステリーボックスにはデコレーションや、魚が育つための餌が入っていて、ポイントアップになります。
- 爆弾は近くにあるターゲットをすべて消して、水位を上げずにまわりをすばやくきれいにしてくれます。
- スポンジは水の中に落ちると水を吸い取ってくれるので、より多くの魚を解放して高得点を上げるため時間を稼ぐのに役立ちます。すぐには水に入れないようにし、画面の上の方に長く置いておくほどスポンジは大きくなり、後でたくさん水槽の水を吸い取ってくれます。
- 竜巻は画面上から巻き起こり、泡の配置を入れ替えます。
- 虫穴は近くのを吸い込み、画面上に吐き出します。
- 釣り針は水槽から魚を釣り上げ、画面の上に戻します。釣り針に戻してもらった魚をまた解放することでさらに得点が上げられます！

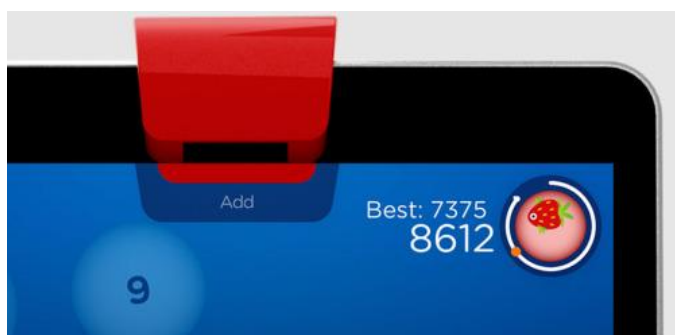
ヒントとテクニック

3種類目のレアな魚はどうやってゲットする？



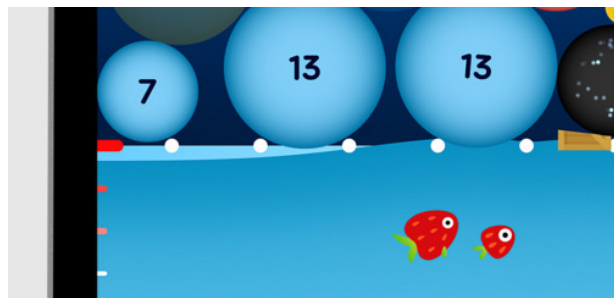
ナンバーズでは各レベルごとに3種類の魚をゲットできます。その中で一番ユニークで面白い魚はいつも3種類目に登場します。そして3種類目が一番難しく、チャレンジが必要です。このレアな魚をキャッチするための3つのヒントがこちらです！

1. 高得点を目指す



得点が高いほど次の魚が出てきやすくなります。画面右上に表示される得点はいつも要チェックです。

2. 水位は低く

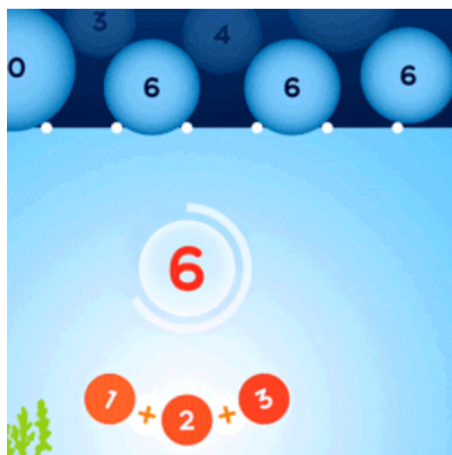


水槽の上の方にある白い点線まで水が溜まるとゲームは終了となります。高い得点を獲得するためには、なるべく長い時間プレイを続ける必要があるので、水位をできるかぎり低くキープしましょう。そのために

は爆弾や稲妻、竜巻などの特別な泡を弾いてみましょう。このような特別な泡は水を増やさずに得点だけ上げてくれます。スポンジが出てきたら、なるべく水の中に入らないようにしておきましょう。後で大きくなってから水につけると、水を吸いにとって水位を大幅に下げてください！

ねらった数字を持つ泡の個数より、並べたタイルの個数が多い時、多い分だけ水槽の下に石として落ちていきます。積み重なると水位が上がりゲームが早く終了してしまうので、できるかぎり、ねらった泡の個数と使うタイルの個数を合わせて時間を稼ぎながら、得点を上げてすべての魚の解放を目指しましょう。

3. コンボをねらう



高得点へのコツはコンボです。コンボは、一度に複数の泡をはじくことで獲得できます。そのためには同じ数字を持つ泡が2つ以上光るのを待ちます。この例では数字6の泡が3つあります。この場合、3つ以上のタイルを組み合わせると一度にすべてはじくことができ、3Xコンボを獲得できます。そしてはじけた泡からは水が出ないので水位が上がることはありません。コンボが3種類目の魚をゲットするための近道です！

気をつけたいのは、並べたタイルの個数しか泡をはじけないということです。例えば、数字10の泡が3つある場合、3つすべてをはじくには、2と3と5、というように3つのタイルを組み合わせる必要があります。4と6の2つのタイルを組み合わせると、泡は2つしかはじくことができません。

ゲームピースの収納



数字とドットのタイルは専用のトレイに収納してください。

Osmoの認識システムを効果的に使うには



1. ゲームピースを置いたら、Osmoが読みとりやすくなるように手や指は離してください。
2. カメラがプレイエリアを認識できるよう、リフレクターは奥までしっかり差し込んでください。
3. カメラが見えるようにタイルはデバイスの近くに置いてください。
4. 十分に明るい環境でお使いください。
5. テーブル等、タイルを置く表面が暗い色である場合、ソフトウェアの認識機能がうまく作動しないことがあります。レターサイズやA4サイズの白紙を敷くことをお奨めします。
6. お使いのデバイスがOsmoの対応機種であることをご確認ください。詳しくは [Osmo対応機種リスト](#) をご参照ください。

7. 上記のセットアップを試しても問題がある場合は、
japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

その他の質問

タイルを紛失してしまったら？

ご購入後90日以内であれば、常識的な範囲で、紛失・損傷したゲームピースを無償で交換いたします。japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

タイルのお手入れ方法は？

タイルが汚れたら、少し湿らせた布でやさしく拭いてください。

Toybox アプリとは？

新しい Numbers Toybox (ナンバーストイボックス) アプリは、早期学習者 (4歳～6歳) 向けにデザインされた早期の算数ゲーム3つのセットです。プレイするにはOsmo NumbersのゲームピースとOsmoベースが必要です。

Numbers Toybox アプリは [App Store](#) (iPad対応) または [Amazon](#) (Amazon Fireタブレット対応) で無料でダウンロードできます (アプリ内課金)。