



遊び方ガイド

Osmo Newton (ニュートン)

アップデート 10.05.2019

バージョン 2.9.1



セット内容 (クリエイティブセット)

- 1x Osmo お絵描きボード
- 6x Yoobi ホワイトボード用マーカー
- 1x クリーナーポーチ



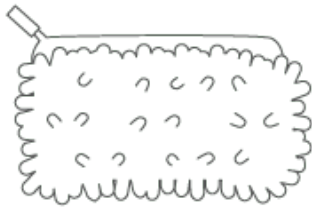
Osmo お絵描きボード

個数: 1



Yoobi ホワイトボード用マーカー


個数: 6



クリーナーポーチ

個数: 1

メニューガイド

ホーム画面の右上にある  (または、すでにログイン済みの場合はアバター) をタップして、myOsmoアカウント画面を表示します。詳細は [myOsmoアカウントとプロフィールガイド](#) をご参照ください。

- とびはねる
 - **とびはねる** をタップしてニュートンの世界にとびはねていきましょう！とびはねるモードには61のレベルがあります。
- ころがる
 - **ころがる** (お絵かきボードでロック解除) をタップして、少し難易度の高い、ゆらしてころがすレベルに挑戦しましょう！ころがるモードには18のレベルがあります。

ゲームマニュアル

ゲームの概要

自分で描いたカゴ、おばあちゃんのメガネ、お父さんの鍵など、身のまわりにあるものを何でも画面の前に置き、クリエイティブな頭脳を使って上手く動かしながら、落ちてくるボールをターゲットゾーンに誘導しましょう。Osmoのニュートンはあなただけのゲームです。近くにあるものを何でも使ってターゲットに当て、ポイントとレベルを上げていきましょう。

メダル獲得を目指しましょう:

- **しょうり賞メダル**: 3つのレベルをクリア
- **ツーポインターメダル**: いっぺんに2このターゲットにあてる
- **せいこうしゃメダル**: 9つのレベルをクリア

- **ハットトリックメダル:** いっぺんに3このターゲットにあてる
- **グラントスラムメダル:** いっぺんに4このターゲットにあてる
- **大しゅうごうメダル:** いっぺんに100このボールが見えている
- **かんぺきメダル:** すべてのレベルをクリア
- **ノーミスメダル:** がめんからボールを1こも出さずに5つのレベルをクリア
- **大ばくはつメダル:** スクリーンの中で100このボールをバラバラにする

とびはねる

タブレットの前にものを置いて、それに向かってボールをとびはねさせてターゲットである風船まで誘導しましょう。各ターゲットに4回ずつボールを当てると、次のレベルに進みます。

ころがる

ころがるのレベルでは線にそってボールをころがします。プレイヤーは、ボールをはねさせるよりは、線を描いてターゲットまでボールをころがして誘導することを目指します。

ヒントとテクニック

- ターゲットの風船は同じ色のボールが4回当たると割れます。レベルをクリアするにはすべての風船を割らなくてはなりません。
- 送風機は同じ色のボールが通るとパワーアップします。レベルをクリアするには、各レベルですべての送風機が一定の速さでまわっている必要があります。(速さが十分だと送風機がスパークします)。
- ボールはグレーの壁に当たってはねます。
- カラーチェンジ: ボールの色が変わることによって、例えば紫色のボールを緑色に変えて緑色の風船に当てることができます。
- レベルによっては、線を描けないゾーン (白い泡でしめされます) があります。プレイヤーはそこからボールを方向転換させたり、その他の方法を駆使してそのゾーンを回避する必要があります。
- 「ころがる」レベルは、とびはねるとは違って、物理の法則を活用するようデザインされています。このレベルでは坂や輪を利用してパズルをクリアしていきます。
- さらに複雑なレベル、特に「ころがる」レベルでは、一度にさまざまな要素をもとにした思考が求められます。いろいろなゲームプレイの要素を組み合わせながら、それぞれのラウンドをクリアする方法を見つけましょう。
 - 例: "テレポーター" を使うと、ある色のボールをそのレベルの違う場所に移し、"カラーチェンジ" をしやすくします。
- ヒントとして、スピード加速の矢印が、パズルを簡単にクリアするためにボールを誘導する方向を示します。

- 特定の色のターゲット (風船や送風機) にボールの色を合わせてクリアする必要がありますが、グレーのターゲットはどの色のボールでもヒットすることができます。

Osmoの認識システムを効果的に使うには



1. お絵描きボードを使う場合は、ボードをOsmoベースに向かってまっすぐに、Osmoロゴが画面すぐ下にくるように置いてください。お絵かきボードをお使いでない場合は、プレイ中にOsmoベースの前から紙が動かないよう固定することおすすめします。
2. カメラがお描きの絵を認識できるよう、リフレクターは奥までしっかり差し込んでください。
3. 十分に明るい環境でお使いください。
4. お使いのデバイスがOsmoの対応機種であることをご確認ください。詳しくは [Osmo対応機種リスト](#) をご参照ください。
5. 上記のセットアップを試しても問題がある場合は、japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

その他の質問

ゲームピースを紛失してしまったら？

ご購入後90日以内であれば、常識的な範囲で、紛失・損傷したゲームピースを無償で交換いたします。 japan-support@tangibleplay.com までお問い合わせください。

お絵描きボードのお手入れ方法は？

クリエイティブ セットに含まれるクリーナーポーチが効果的です (水で少し湿らせてご使用いただけます)。さらにクリーニングしたい場合、メラミンスポンジやガラスクリーナーなどをご使用いただけます。

他にも次のような方法があります。

1. 酢と水を混ぜた液
2. 過酸化水素系洗剤
3. 99% または 90% イソプロピルアルコール
4. ハンドジェル